

# Haupthaus Attraktivierung | Arbeitsaufträge Gestaltung

## Liste der Gestaltungselemente zur Haupthaus-Attraktivierung

Hier findest du "Arbeitsaufträge", die das Gestaltungsteam im Auftrag der Crew formuliert hat. Sie greifen die Ideen aus dem Haupthaus Plenum 2025 auf. In den einzelnen Aufträgen ist vermerkt, was bei den Umsetzungen zu beachten ist, und wer beim Umsetzen hilft. Ansonsten: Wenn du Lust hast, dich hier einzubringen und das Haupthaus im ZAM zu "verbessern", leg los!

- [Plakate für Workshops: kleiner, Werkstatt vs Inhalt des Workshops \(Review\) "was ist neu?"](#)
  - [Aufteilung / Nutzung der Schaufenster \(ist im Gang...\)](#)
  - [Inhalte des Schaufenster-Monitors \(erste Schritte sind gemacht\)](#)
  - [Rahmen für Werkstattpräsentation](#)
  - [Arbeitsplatz im EG und fester Platz für einen Rechner \(z.B. Computersprechstunde, Betreuung, ...\) zur eigenen ZAM Nutzung](#)
  - "offen für Alle Tische": mobile Arbeitsplätze im EG für Gäste & Kommunikation nach außen
  - Beratungsplatz im EG (z.B. Medizinischer Hilfsdienst, ...)
  - [Raumakustik \(Vortragsbereich schützen, Panele montieren...\)](#)
  - Atmosphäre: Beschallung, Beleuchtung, Mobiliar, Pflanzen... "Ort ohne Konsumzwang"; Methode "Inszenierung")
  - ["Magazin" \(Betriebsuntensilien, Präsentation- u. Workshopmaterial, Intro für Ausstellungen](#)
  - Gruppenstelen (sind in Arbeit)
  - [Verschenkregal](#)
  - "Sprechendes Haupthaus": Wie sagen die Dinge den Menschen, dass und wie sie benutzt werden dürfen?
  - [Mobiler Werk Tisch: verbessern](#)
  - Bücher- und Spiele-Ecke
  - Materialbibliothek
  - Sitzmöglichkeit (aussen): Realisiert für ComicSalon 2026, Juni 2026
-

Revision #4

Created 2026-07-02 09:05:33 UTC by Jochen Hunger

Updated 2026-07-02 11:19:05 UTC by Jochen Hunger