

planetaryATTACK

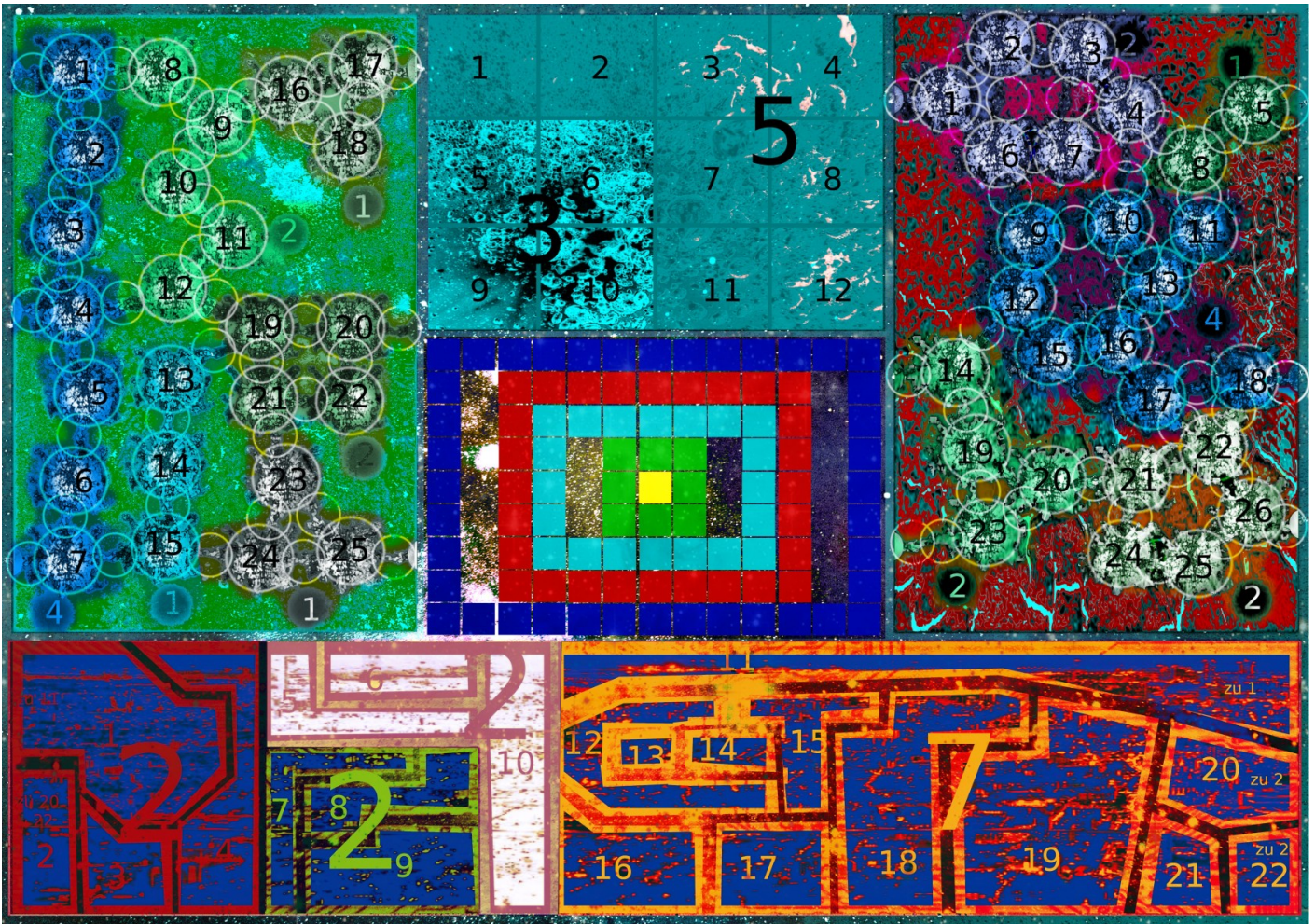


Dieser Spielentwurf ist noch voll in der Entstehung.

Es handelt sich um ein Strategiespiel für 2-5 Spieler.

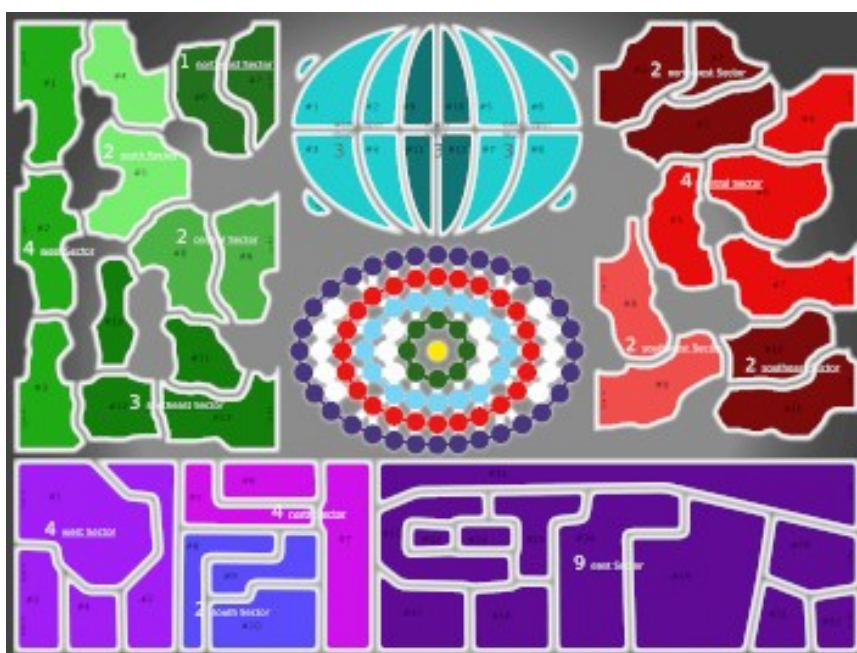
Ein Spieler tritt alleine gegen die restlichen Spieler an.

Begonnen habe ich nach einer Grundidee mit dem Spielfeld.



Optisch reizvoll aber eher unpraktisch im Spielgebrauch.

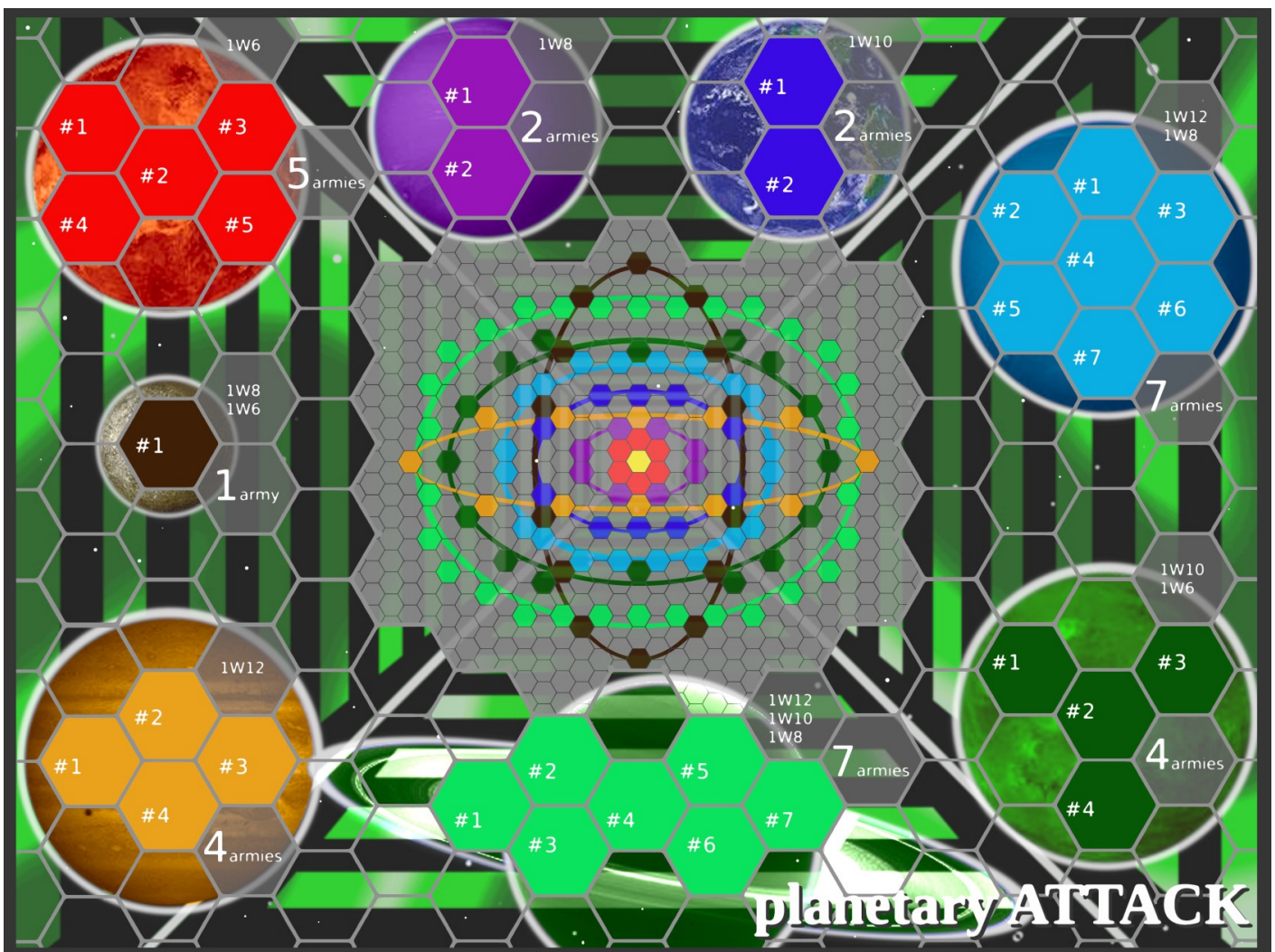
Daher habe ich es funktional angepasst.



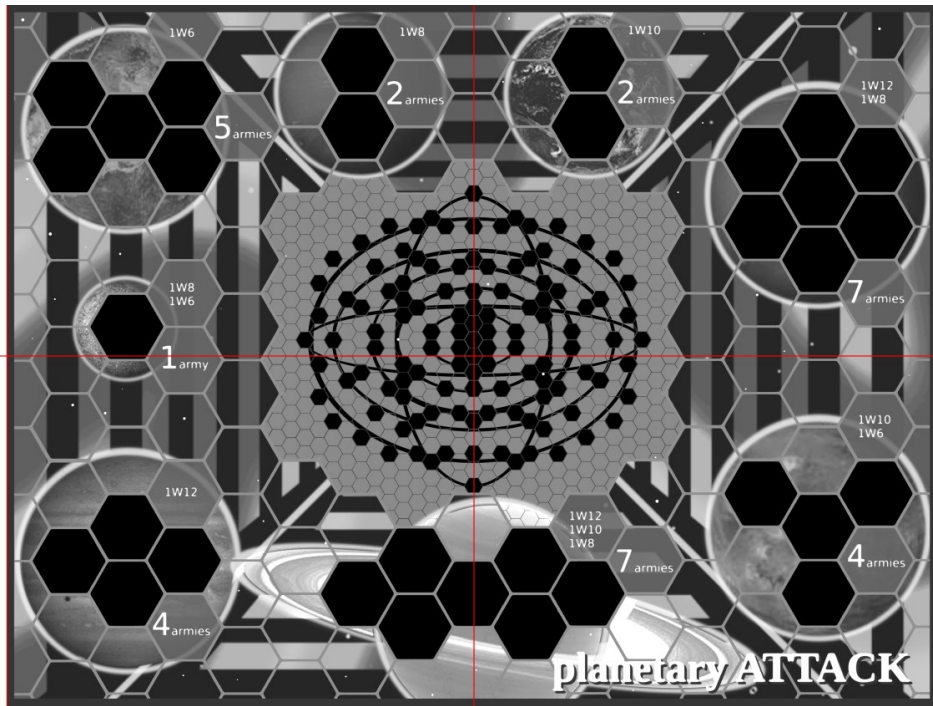
Die Idee war verschiedene Planeten als Spielfeldzonen und ein Sonnensystem welches die Positionen und Abstände der Planeten zueinander darstellt.

Mit der Zeit ist das aktuelle Layout entstanden.

Der Spieltechnisch größte Unterschied besteht aus der Reduzierung der Felder und mehr Planeten.



Dieses Design habe ich in Graustufen umgewandelt um es für den Lasercutter bereit zu stellen.



Die Graustufen stellen ein relatives Problem dar.

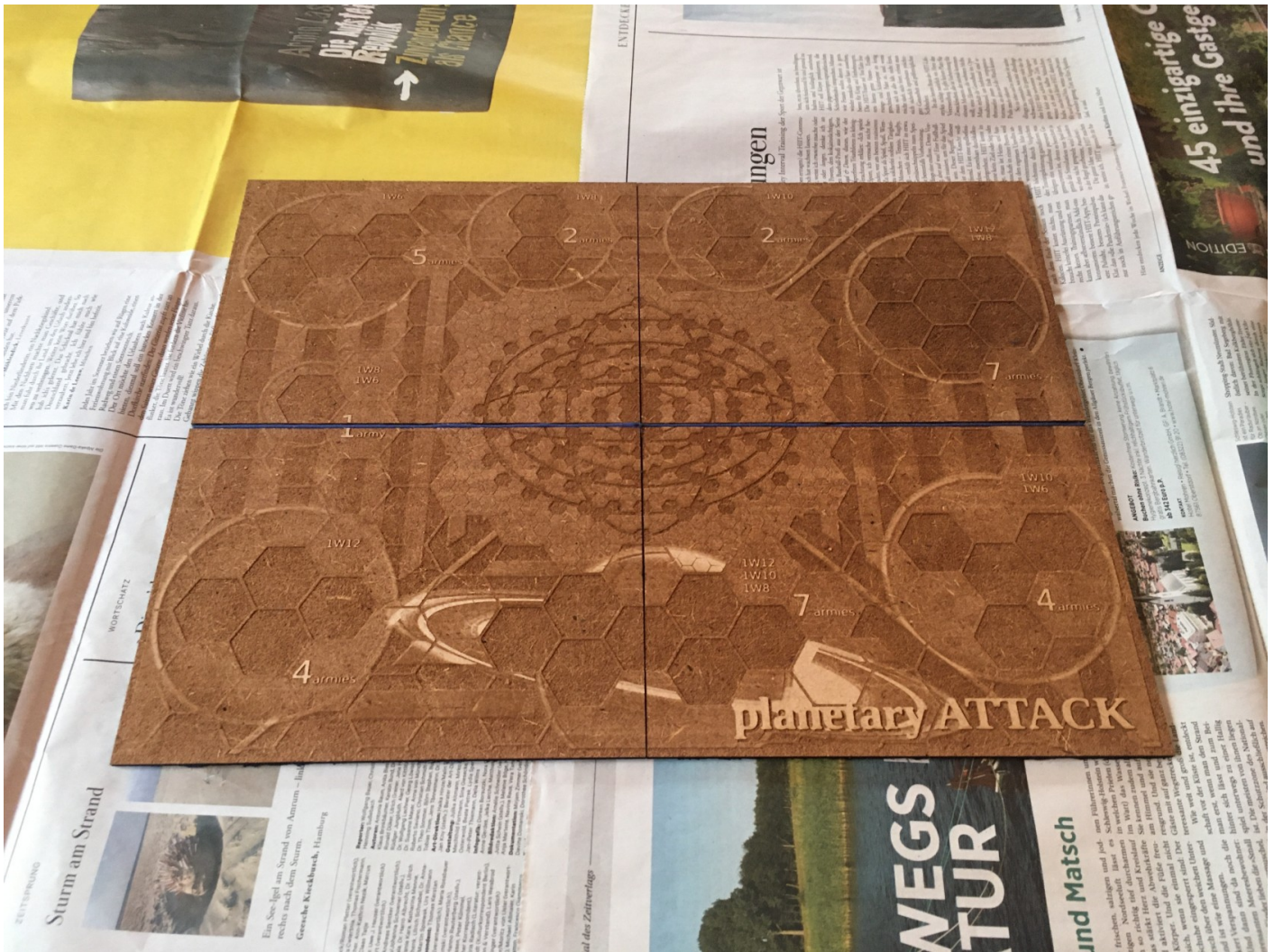
Schwarz wird als tiefste Gravur interpretiert, weiß wird nicht bearbeitet.

Ich musste den Laser 3x über die HDF Platte laufen lassen um mein gewünschtes Ergebnis zu erreichen.

Für einen nächsten Durchlauf werde ich diese Graustufendatei nochmals bearbeiten um nur einen Durchlauf zu benötigen.

Desweiteren kann man beim Lazer selbst die Tiefe der Gravur beeinflussen.

Weniger Graustufen - alles in Richtung Weiß, von den Kontrasten her verstärkt und wenig Schwarz.



Die Rückseite habe ich mit einem dünnen Stoff beklebt und an einer Seite eingeschnitten um das Spielfeld falten zu können.

Anschließend habe ich die Spielrelevanten Teile bemalt und mit Klarlack überzogen um das Material zu schützen.



Hier das fertige Spielfeld im Spielaufbau.

Die plastik Figuren sind noch von einem anderen Spiel und werden noch durch eigene ersetzt werden.

Hierzu werde ich mich mit einem 3D Programm beschäftigen und manche Spielfiguren aus Pappmaché herstellen und mit der 3D Kamera einscannen.



Derzeit ist das Spiel ein kapitalistisches Eroberungsspiel!

Definitiv nicht PC ;)

Macht aber Spaß!

Hier die Geldscheine welche ich gerade in diesem Design drucken lasse.

Die Version davor war mir noch mit zu viel Fremdmaterial im Design.





Das bisherige gelaserte Spielfeld war vom Praktischen her etwas zu klein für die Figuren.
Bei dieser Gelegenheit habe ich die Datei von den Graustufen her gleich mitangepasst.





:)

Das Regelwerk kann sich inzwischen auch sehen lassen.

Es ist noch nicht absolut ausbalanciert, aber hier geht es lediglich noch um die Startaufstellung.

Revision #5

Created 6 February 2022 11:12:31 by Monsieur Bernard

Updated 17 February 2022 06:53:55 by Monsieur Bernard