

Windows 98 PC

Motivation / Grundidee Was ist der Auslöser (Problem, Wunsch), was ist der Zweck des Projektes. Was genau wird gemacht / hergestellt?	
Platzbedarf Wo und wieviel Platz wird dauerhaft benötigt?	
Ab wann / wie lange Ab wann soll es los gehen? Wie lange wirst du voraussichtlich brauchen?	
Kontakt Name, Email oder Telefonnummer?	

Projekt-Metadaten

Vintage-PC-Ausstellung

Rayman 2 (3D Geschicklichkeitsspiel) - 20 min

Schalte den PC ein.

Doppelklick auf "Rayman 2". Erscheint "Rayman 2 CD not found" die Rayman 2 CD aus der CD Schatel in das CD-Laufwerk einlegen.

TODO Bild von der CD hier einfügen.

Das Spiel startet nun. Drücke keine Tasten bis die Sprachauswahl erscheint.

Menüsteuerung: Mit Pfeiltasten Menüpunkt auswählen, Entertaste zum auswählen, Esc-Taste um zurückzugehen.

Beim ersten mal Spielen: "Neues Spiel" auswählen. Ein Einführungszene wird abgespielt. Danach beginnt das Spiel.

Steuerung: Laufen mit Pfeiltasten, 'A' zum Springen, Leertaste um Energiebälle zu werfen.

PC einschalten - 1-2 min

Drücke den Ein/Ausschalter.

TODO Bild

Warte 1-2 Minuten bis Programmsymbole (Desktop) zu sehen sind.

Revision #1

Created 2026-05-29 20:47:51 UTC by Michael Panzlaff

Updated 2026-05-30 08:15:34 UTC by Michael Panzlaff