

Module - Überblick

Kunst mit Technik wird häufig interaktiv sein.

Ein modularer Ansatz mit verschiedenen, wiederverwendbaren Modulen ermöglicht effiziente Vielseitigkeit.

Sensor-Module nehmen die Umwelt wahr und extrahieren Informationen.

Rechen-Module verarbeiten Information nach unseren Vorstellungen und steuern weitere Module an:

Visuelle Module (Laser scanner, Bildschirme etc.)

Aktuator-Module (Motoren, Magnete, Pneumatik etc.)

Akustik-Module (samples, soundchips etc.)

Die Bausteine zeigen
„Lösungsräume“ auf und
zünden kreative Prozesse.



Mögliche Module:

- [Kamera-Modul](#)
- [Laser-Modul](#)

Schnittstellendefinition

Damit die Module unproblematisch miteinander "sprechen" können, wäre ein Konzept für den Informationsaustausch über die Schnittstellen hilfreich.

Revision #14

Created 2021-06-18 15:59:18 UTC by Reiner Schulz

Updated 2022-01-16 20:44:37 UTC by Reiner Schulz