

Schnittstellen

Welche Arten von Informationen sollen übertragen werden?

A - Klasse (z.B. vom Kamera-Modul), Anzahl Elemente

B1 - Matrix ($N \times M$)

B2 - s/w, rgb...

B3 - Bildrate (Einzelbild, frames per second...)

C1 - Koordinate einer Struktur (X_0, Z_0)

C2 - Form der Struktur

C3 - "Helligkeit" der Struktur

C4 - "Aktivität" der Struktur

Synchron/ asynchron?

Interrupts/ service requests?

Revision #2

Created 2021-07-06 08:30:29 UTC by Reiner Schulz

Updated 2022-01-16 20:44:37 UTC by Reiner Schulz