

# Schnittstellen

Welche Arten von Informationen sollen übertragen werden?

A - Klasse (z.B. vom Kamera-Modul), Anzahl Elemente

B1 - Matrix ( $N \times M$ )

B2 - s/w, rgb...

B3 - Bildrate (Einzelbild, frames per second...)

C1 - Koordinate einer Struktur ( $X_0, Z_0$ )

C2 - Form der Struktur

C3 - "Helligkeit" der Struktur

C4 - "Aktivität" der Struktur

Synchron/ asynchron?

Interrupts/ service requests?

---

Revision #2

Created 6 July 2021 08:30:29 by Reiner Schulz

Updated 16 January 2022 20:44:37 by Reiner Schulz