

# Filamente für 3D-Drucker inkl. Wechselanleitung

ENTWURF - muss noch von jemandem, der Ahnung hat, gegengelesen werden!

## NOCH NICHT VERWENDEN!

Das Druckmaterial im 3D-Drucker nennt sich [Filament](#). In der Prototypen-Werkstatt stehen einige Filamente zur Verfügung. Die wesentlichen Unterschiede sind:

- Farbe
- Temperaturbeständigkeit

Mehr Details sind auf dem Aushang in der Prototypen-Werkstatt erklärt:

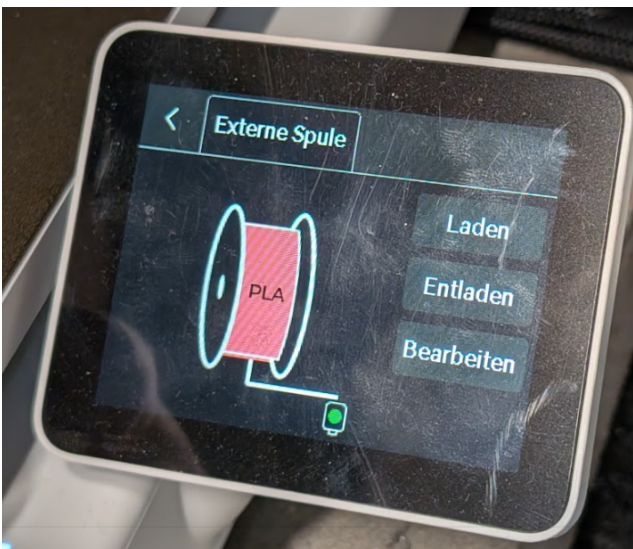
	PETG	PLA
Anwendungs-Temperatur	<80°C	<65°C
Druckbarkeit	★★★★☆	★★★★★
Flexibilität	★★★★☆	☆☆☆☆☆
Kratzresistenz	☆☆☆☆☆	★★★★☆
Lackierbarkeit	☆☆☆☆☆	★★★★☆
Schichthaftung	★★★★☆	★★☆☆☆
Schlagfestigkeit	★★★★☆	★★☆☆☆
Support-entfernung	★★★★☆	★★★★★
UV-Resistenz	★★★★☆	☆☆☆☆☆
Transparenz	★★★★☆	★★☆☆☆
Verklebbarkeit	☆☆☆☆☆	★★★★★
Gehärtete Nozzle	Nein	Nein
Typische Verwendung	Funktionsteile	Dekoration

Das Wechseln des Filaments ist ein Schritt den man beim ersten Mal nicht alleine machen sollte, sondern mit jemandem, der es schon einmal gemacht hat. Dennoch hier die Schritte als Gedankenstütze für die Bambu Lab-Drucker A1 und A1 mini:

1. Man wählt im Hauptmenü "Filament"



2. Man drückt "Entladen", um das installierte Filament zu entfernen:



3. Wenn das Entladen, also das Trennen des aktuellen Filaments vom Drucker abgeschlossen ist, kommt eine Bestätigungsmeldung. Evtl. muss man vor dem Abschluß das Filament etwas vom Drucker weg ziehen:



4. Nun kann das alte Filament entfernt werden:



5. Nun laden wir das neue Fundament über das Menü mit "Filament laden":



6. Eventuell müssen Im nächsten Schritt Daten zum Filament angegeben werden:



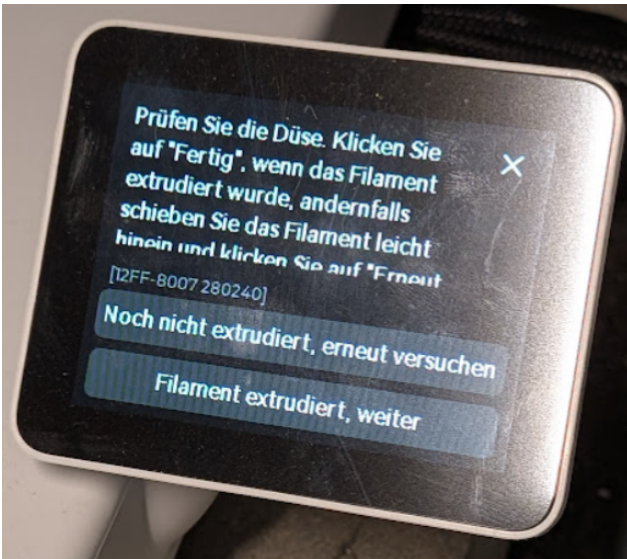
Ob es sich tatsächlich um ein Filament von Bambu Labs handelt, sieht man auf der Rolle:



7. beim Laden des Filaments:



8. Im letzten Schritt wird überprüft, ob das neue Filament aus der Düse gekommen ist, dieser Schritt muss evtl. wiederholt werden, bis tatsächlich Filament aus der Düse kam:



9. Fertig, das neue Filament ist geladen!

---

Revision #5

Created 2025-06-28 09:44:13 UTC by Tobias MZ

Updated 2025-07-26 14:43:45 UTC by Tobias MZ