

Textilwerkstatt

- Nähbereich
 - Ledernähmaschine Adler 67-73
 - Overlock Juki MO-3614
 - Allgemeine Einweisung zum Arbeiten mit den Haushaltnähmaschinen
 - Necchi 559 (4x)
 - Schnellnäher Brother DB52 B755 MK3A
 - Necchi 270
 - Einweisung Schnellnäher
 - Einweisung Overlock Juki MO-3614
 - Einweisung Ledernähmaschine Adler 67-73
- Stickmaschine
 - Brother Innov is V3
 - Software InkStich
 - Stickdateien
 - Abrechnung Stickmaterial
 - Einweisung Stickmaschine V3 (Entwurf)
 - Brother PR 600
- Filzen
 - Allgemeines
 - Nassfilzen
 - Nadelfilzen

Nähbereich

Nähbereich

Ledernähmaschine Adler 67-73

aktuell nicht einsatzbereit

letzte Wartung:

nächste Wartung:



Hersteller: Kochs Adler AG Bielefeld

Modell: 67-73

TODO:

- ☐ fertig ölen und fetten
- ☐ Einstellen
- ☐ Funktion prüfen
- ☐ Einweisung verfassen

Dokumente:

- [Serviceanleitung \(pdf\)](#)
- [Bedienungsanleitung \(pdf\)](#)

Nähbereich

Overlock Juki MO-3614

aktuell nicht einsatzbereit

letzte Wartung:

nächste Wartung:

TODO:

- ☐ Öl einfüllen
- ☐ Ölung überprüfen
- ☐ einstellen
- ☐ Funktion prüfen
- ☐ Einweisung verfassen

Dokumente: [Gebrauchsanweisung \(englisch/deutsch/französisch/italienisch/spanisch\)](#)



Hersteller: Juki
Modell: MO-3614

Allgemeine Einweisung zum Arbeiten mit den Haushaltnähmaschinen

Die Benutzung der Nähmaschinen ist erst nach erfolgter Einweisung möglich oder wenn bereits ausreichende Kenntnisse im Umgang mit Nähmaschinen vorhanden sind. Dies wird durch den anwesenden Betreuer entschieden.

1. Regeln und Hinweise

- Die Maschine arbeitet mit Netzspannung (230V). Sollten Schäden an Kabeln, Steckern oder dem Anlasserpedal sichtbar sein, nicht einschalten
- Bevor ihr mit der Maschine arbeitet, vergewissert euch, dass sich eine intakte Glühbirne im Gerät befindet. Ist das Lampenglas defekt oder fehlt die Glühbirne ganz, ist Netzspannung berührbar. In diesem Fall das Gerät ausschalten und Stecker ziehen.
- Durch die bewegliche Nadel besteht Verletzungsgefahr. Während des Nähens, nicht in die Nadel greifen. Wenn nicht genäht wird, immer den Fuß vom Anlasserpedal nehmen
- Der Stoff wird von der Maschine selbst transportiert. Während des Nähens nicht am Stoff ziehen oder schieben, da sonst die Nadel verbogen wird und auf die Stichplatte aufschlagen kann.

2. Erlaubte Materialien

- Generell kann jede Art von gängigen Textilien mit der Maschine genäht werden. Sehr dicke Textilien in mehreren Lagen (Leder, PVC, Filz) sind evtl. nicht mehr nähbar.
- Je nach Material sind evtl. spezielle Nadeln, Nähgarn oder Füße notwendig um ein gutes Ergebnis zu erhalten. Im Zweifelsfall einen der Betreuer ansprechen.
- Bei Verwendung stark fusselnder (Kunstpelz, Plüsch) oder abfärbender Materialien, die Maschine nach Gebrauch bitte reinigen --> Betreuer fragen

3. Grundlegende Funktionen für die Einweisung

3.1 Grundlagen

- Allgemeiner Aufbau der Maschine
- Funktion und Bedienung des Anlasserpedals
- Verwendung des Nähfußes (Anheben, Absenken, Austauschen)
- Was ist die Aufgabe des Transporteurs
- Wechseln der Nähnadel
- Einlegen des Fadens
- Unterfaden, Spulenkapsel und Greifer
- Aufspulen der Unterfadenspule
- Verwendung des Handrads

3.2 Einstellungen an der Maschine

- Vorwärts- und Rückwärtsnähen
- Einstellen der Stichtlänge
- Einstellen der Stichbreite
- Vorstellung verschiedener Sticharten und ihrer Funktion
- Einstellen der Fadenspannung

3.3 Materialien

- Nähfüße
- Nähgarne
- Nadeln
- praktische Helfer

Nähbereich

Necchi 559 (4x)

Necchi 559 #1:

- **einsatzbereit**
- letzte Wartung: 2023.10
- nächste Wartung: 2024.04

Necchi 559 #2:

- **einsatzbereit**
- letzte Wartung: 2023.10
- nächste Wartung: 2024.04

Necchi 559 #3:

- **einsatzbereit**
- letzte Wartung: 2023.10
- nächste Wartung: 2024.04

Necchi 559 #4:

- **einsatzbereit**
- letzte Wartung: 2023.10
- nächste Wartung: 2024.04

TODO:

DOKUMENTE:

Hersteller: Necchi

Modell: 559

Nähbereich

Schnellnäher Brother DB52 B755 MK3A

aktuell nicht einsatzbereit

letzte Wartung:

nächste Wartung:

TODO:

- ☐ Ölung überprüfen
- ☐ Einstellen
- ☐ Funktion prüfen
- ☐ Einweisung verfassen

Dokumente:

Gebrauchsanweisung

Servicehandbuch 1

Servicehandbuch 2

Nähbereich

Necchi 270

einsatzbereit

letzte Wartung: 2023.10

nächste Wartung: 2024.04

TODO:

DOKUMENTE:

Hersteller: Necchi

Modell: 559

Nähbereich

Einweisung Schnellnäher

Nähbereich

Einweisung Overlock Juki MO-3614

Nähbereich

Einweisung

Ledernähmaschine Adler 67- 73

Stickmaschine

Stickmaschine

Brother Innov is V3

Bedienungsanleitung: <https://www.dittrich-naehmaschinen.de/media/pdf/3c/85/4c/innov-is-v3.pdf>

Stickmaschine

Software InkStich

Um Vektorgrafiken zur Stickbearbeitung vorzubereiten müssen diese mit Hilfe spezieller Software in eine stickmaschinenlesbare Datei umgewandelt werden. Bsp. **DST, EXP, JEF, PES, VP3**. Für Brother Stickmaschinen wie die Brother Innov is V3 benötigt man das Format .pes. Mithilfe des kostenlosen Inkscape Plugins InkStitch lassen sich .svg Dateien in stickbare Dateien umwandeln und exportieren.

Bedienungsanleitung InkStich: <https://inkstitch.org/de/>

Stickdateien

Die .svg Dateien im Anhang sind für das Sticken vorbereitet und können mit Inkstitch direkt in das Stickformat umgewandelt werden (.pes)

Laser Badge

Metall Badge

Pancake Badge

aegosexual.svg

We're all going to die.svg

Alphabet Mafia.svg

Don't be a dick.svg

Casually Suicidal.svg

Expert Procraftinator.svg

ily.svg

I dont believe in humans.svg

Froggo.svg

Disabled is not a bad word.svg

Black Lives Matter.svg

In my defense i was left unsupervised.svg

Just keep swimming.svg

Pro Cats.svg

Indoor Kids Club.svg

Adulthood fucking bullshit.svg

protect trans lives.svg

Weirdo.svg

Touch me and die.svg

Pronouns.svg

You are safe with me.svg

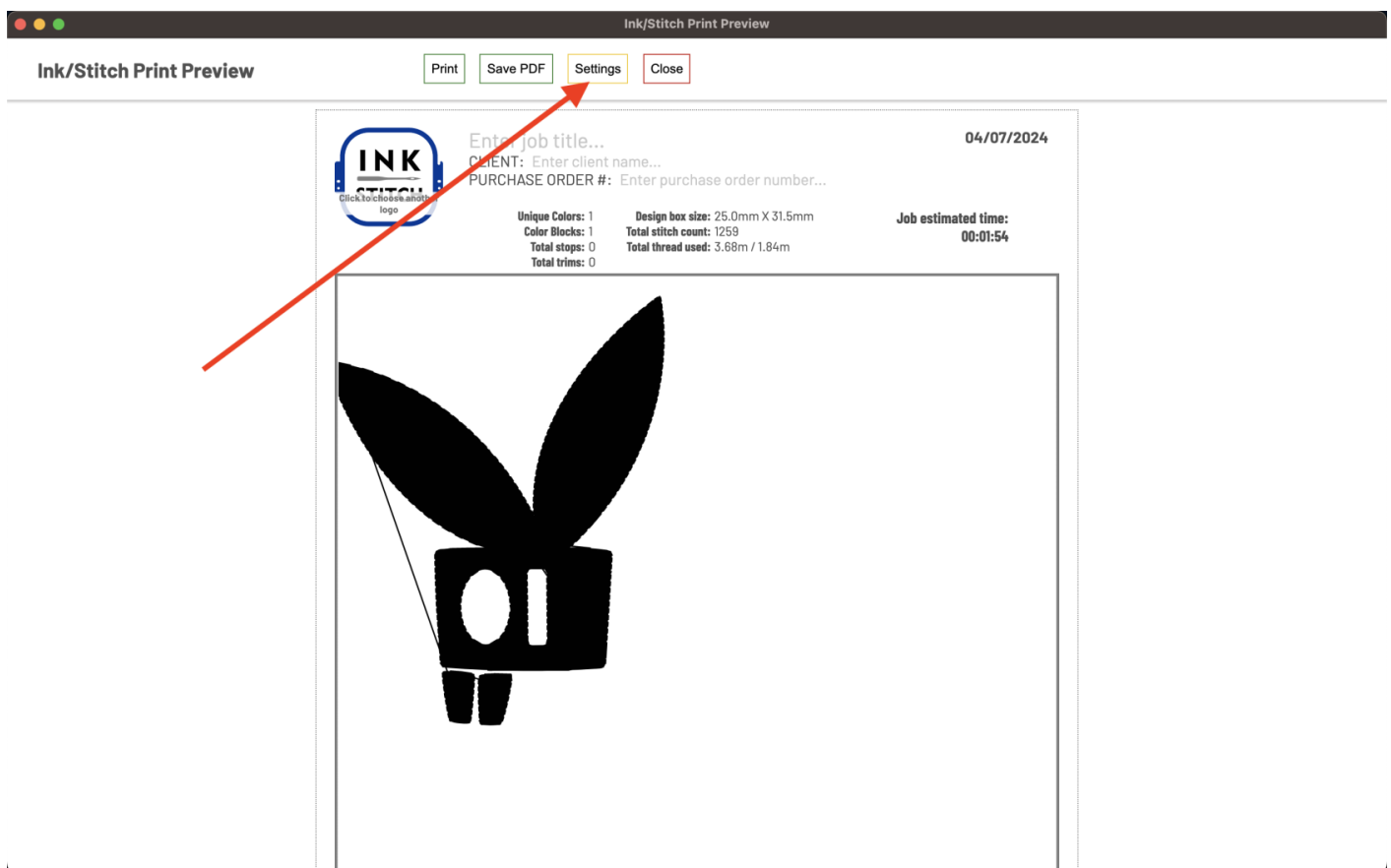
logo100X100TEXTV2.pes

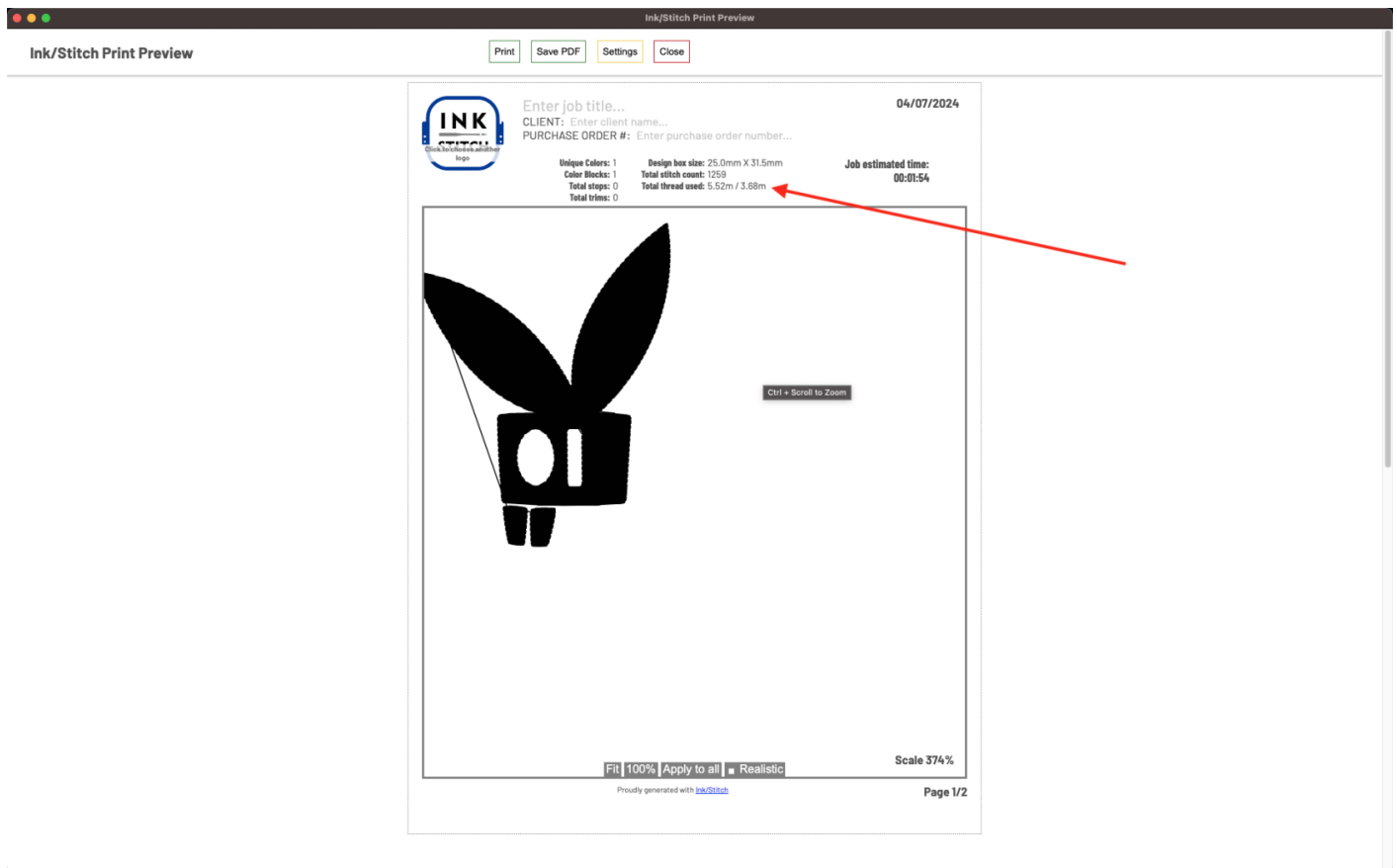
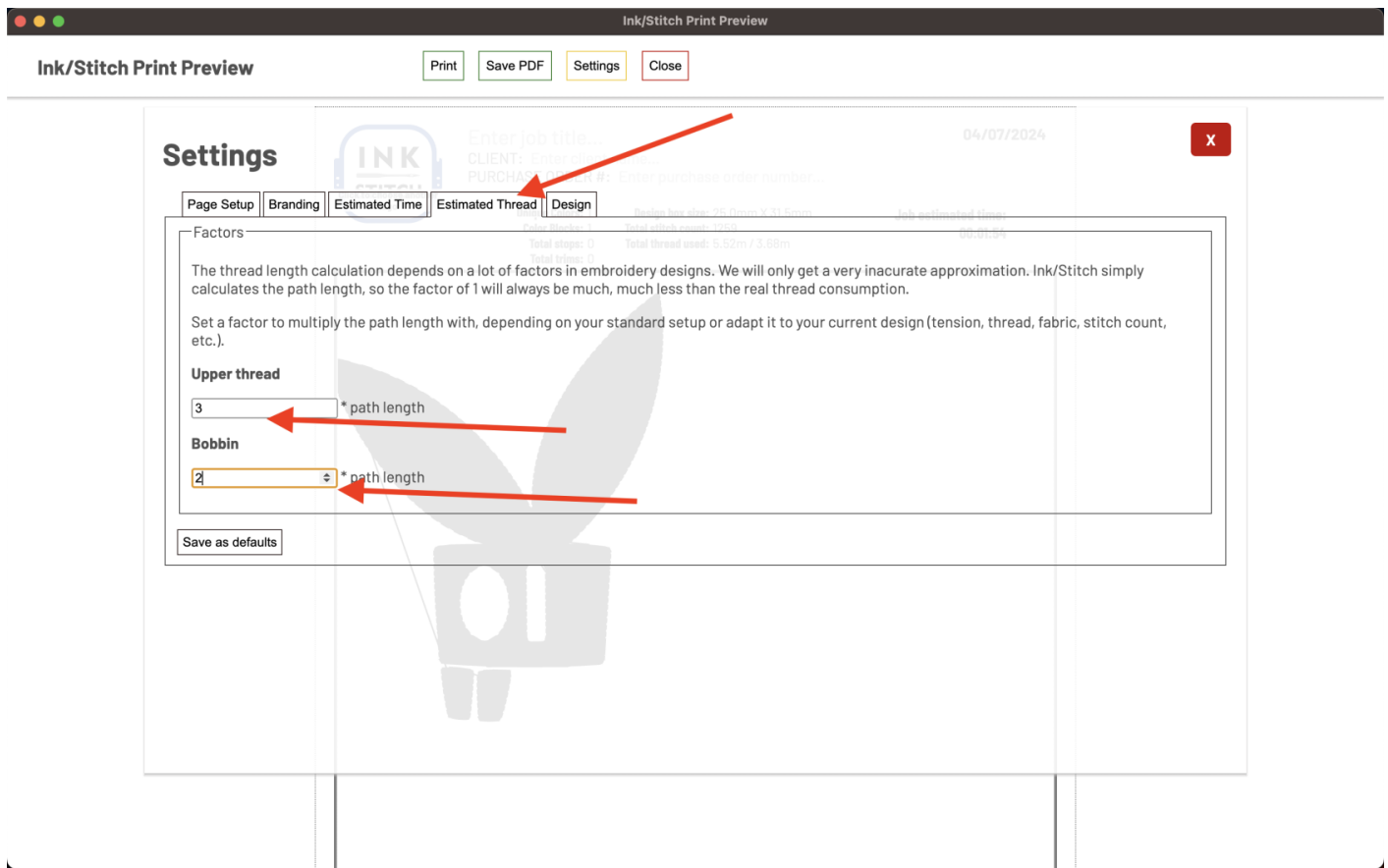
Abrechnung Stickmaterial

Stickgarn

Die Abrechnung des Stickgarns kann über das Gewicht oder die Garnlänge geschehen.

Die Garnlänge kann über Inkstich bestimmt werden. Erweiterungen --> Ink/Stich --> Visualisieren und exportieren --> PDF Export. In der Ansicht unter Settings die "Estimated Thread" Faktoren auf Upper Thread 3 und Bobbin 2 Einstellen und Thread Length aus Dokument entnehmen (Bild 3)





Materialkosten:

Madeiran Obergarn	0,02€/m oder 0,015€/g(inkl. Bobbin)
Untergarn (Bobbin)	0,005€/m
Schneides 30cm breit	6,00€/m
Reißvlies 30cm breit	3,00€/m
Avalon 30cm breit	2,80€/m
Avalon 50cm breit	3,00€/m
Madeira Super Stable 44cm	4,50€
Madeira Weblon Stable Meterware 50 cm	4,50€/m

Einweisung Stickmaschine V3 (Entwurf)

What not to do:

Den in die Maschine eingespannten Stickrahmen niemals per Hand bewegen.

Sobald die Nadel oder der Rahmen in Bewegung ist: Hände weg!

Für den Unterfaden braucht es kein Stickgarn. Benutze normales Nähgarn.

Bevor der Stickrahmen ein- oder ausgebaut wird, kontrollieren, dass Nadel oben und nicht eingestochen ist.

How to:

Maschine einschalten

Oberfaden einfädeln (auch von großen Spulen)

Unterfaden aufspulen und einlegen

Rahmen bespannen

Wofür welches Flies

Rahmen einsetzen

Was kann Maschine ohne Datei (hauptsächlich zum selbst mal durchklicken/ probieren)

Datei in Stickmaschine (via Stick, PC)

Wie starten (Motiv positionieren, Faden einfädeln, Nadel senken, Start)

Abrechnungsdinge (via pdf oder wiegen)

Häufige Fehlerbilder:

Einstellungen (Fadenspannung, Geschwindigkeit) -> Nur, wo man mal rumklicken kann, wenn man damit rumspielen möchte.

Z.B. nach dem Wechsel des Unterfadens zieht der Unterfaden nach oben durch -> Unterfaden erneut einsetzen und auf Spannung achten

Stoff verzieht sich/ zieht sich sehr zusammen/ Motiv verschiebt sich in sich -> Stoff nicht richtig eingespannt

Oberfaden reißt -> Manchmal liegt es am Faden, manchmal hat er sich irgendwo verhakt -> Fadenführung prüfen/ erneut sorgfältig einfädeln, dann einige Stiche zurücksetzen, um keine Lücke im Motiv zu haben

Etwas läuft schief/ möchte das Programm abbrechen: Startknopf, Nadel heben, Faden abschneiden

Wenn Nadel abbricht -> kann passieren, frag jmd

InkStich Mini-Einführung

Voraussetzungen:

Du hast Inkscape installiert.

Du kannst grundsätzlich Objekte/ Linien erzeugen und manipulieren.

Du kannst eine Fläche von einer Kontur unterscheiden und Farbe und Dicke bearbeiten.

Du kennst den Unterschied zwischen Objekt und Pfad.

Du kannst Pfade/ Flächen vereinigen, voneinander abziehen etc.

InkStich installieren

Wie man eine Grafik stickbar macht:

Sorge dafür, dass sich möglichst keine Flächen stapeln (max. 3 Schichten, besser nur 1)

Flächen sollten sich um 1-2mm überlappen, weil sich der Stoff zusammenziehen kann

Bringe die Objekte in die richtige Reihenfolge (auch: nach Farbe sortieren, um Fadenwechsel zu minimieren)

Welche Stiche gibt es (die wichtigsten für den Anfang):

Füllstich für Flächen

Einfache Linien/ gestrichelt (z.B. zum Fixieren oder für feine Details)

Satinstich (z.B. für den Rand, Linie in Satinstich umwandeln, Hinweis, dass es noch andere Möglichkeiten gibt)

Schrift (Hinweis, dass normale Schrift im Füllstich oft nicht gut lesbar ist, verschiedene Fonts in InkStich)

Vorschaufunktion

Stickmaschine

Brother PR 600

Bedienungsanleitung:

<https://download.brother.com/welcome/doch000080/pr600ug01de.pdf>

Filzen

Filzen

Allgemeines

Filzen

Nassfilzen

Filzen

Nadelfilzen